

## Teilnahmebedingungen

Die Teilnahme am virtuellen Vereinswettbewerb 2.0 des Landessportbundes Nordrhein-Westfalen e.V., Friedrich-Alfred-Allee 25, 47055 Duisburg, Telefon: 0203/7381-0, E-Mail: [info@lsb.nrw](mailto:info@lsb.nrw), nachfolgend Betreiber oder Veranstalter genannt, ist kostenlos und richtet sich ausschließlich nach diesen Teilnahmebedingungen.

## Ablauf, Teilnahme und Gewinnermittlung

An allen Tagen innerhalb des Zeitraums vom 08.02.2021 bis 31.03.2021 können Teilnehmer\*innen über die App Teamfit ihre Sportaktivitäten aufzeichnen und die Aktivitäten einem selbst gewählten Team und/oder Verein zuordnen.

Anmeldungen von Teams bzw. Vereinen sind jederzeit während der Dauer des Wettbewerbs möglich. Ein Team besteht aus 3-20 Personen.

Informationen zu den Teamgrößen:

5er Team: Das Team umfasst mindestens 3 und maximal 5 Personen.

10er Team: Das Team umfasst mindestens 6 und maximal 10 Personen.

20er Team: Das Team umfasst mindestens 11 und maximal 20 Personen.

Die Anmeldung der teilnehmenden Teams bzw. der Vereine erfolgt über die App Teamfit. Anbieter der App Teamfit ist die Firma Horizon Alpha UG (haftungsbeschränkt) & Co KG, Fraunhoferstraße 8, 82152 Planegg, OT Martinsried. Die App Teamfit kann über den App-Store von AppleStore oder GooglePlayStore bezogen werden.

Die Teilnahme der Team- bzw. Vereinsangehörigen erfolgt durch Download und Starten der App Teamfit und Zuordnung zu einem Team. Nach erfolgter Registrierung und Zuordnung zu einem Team werden die einzelnen Sportaktivitäten aufgezeichnet und gespeichert. Der Teilnahmezeitraum erstreckt sich vom 08.02.2021, 0:00 Uhr, bis zum 31.03.2021, 23:59 Uhr. Vor oder nach Teilnahmeschluss gespeicherte Sportaktivitäten werden bei der Auswertung des Wettbewerbes nicht berücksichtigt. Die Teilnahme ist ein höchstpersönliches Recht und nicht übertragbar. Die Teilnahme am Wettbewerb ist kostenlos. Folgende Sportaktivitäten werden berücksichtigt:

|   |   |
|---|---|
| Laufen  | Crosstrainer<br>Skilanglauf<br>Ski Alpin<br>Snowboard<br>Skirollern   |
| Radfahren                                       | Reiten  |
| Rudern  | Rollstuhl-/Handbiken  |
| Inline-Skaten                                   | Cityroller  |
| Wandern   | Schneeschuhwandern<br>Nordic Walking  |
| Workout manuell<br>eintragen – Möglichkeit<br>1 | Technik- und Koordinationstraining (leicht/mittel/schwer) in<br>Ball sportarten, z.B. Fußball<br>Budotechniken, z.B. Judo<br>Racketsportarten, z.B. Tischtennis<br><br>Hinweis: Wählen Sie selbst, ob es sich für Sie subjektiv um<br>ein leichtes, mittleres oder schweres Training handelt. |

|   |  |
|---|--|
| Workout manuell eintragen – Möglichkeit 2 | Yoga (leicht/mittel/schwer)<br><br>Hinweis: Wählen Sie selbst, ob es sich für Sie subjektiv um ein leichtes, mittleres oder schweres Yoga handelt.                                     |
| Workout manuell eintragen – Möglichkeit 3 | Ruderergometer<br>Fahrradergometer/Rollentrainer<br>Laufband<br><br>Hinweis: Gib hier die KM sowie die Dauer deines Trainings ein und lade deinen Nachweis über Strecke und Zeit hoch. |

Alle erfassten Kilometer und Zeiten sowie die Punkte, die über die App berechnet werden (siehe nachfolgende Tabelle), eines gleich lautenden Team-bzw. Vereinsnamens werden addiert.

Punkte pro 1.000m:

|                     |   |
|---------------------|---|
| Laufen              | 154 Punkte                                      |
| Radfahren           | 56 Punkte                                       |
| Rudern              | 333 Punkte                                      |
| Schwimmen           | 1000 Punkte                                     |
| Inline-Skaten       | 100 Punkte                                      |
| Wandern             | 100 Punkte                                      |
| Bodyweight Training | Je nach Schwierigkeit 1-4 Punkte pro Repetition |

Die Gewinner\*innen werden wie folgt ermittelt:

### Gesamtpunktzahl der Teams

| Altersklasse | 5 er Teams         | 10er Teams         | 20er Teams         |
|--------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| U14          | Die ersten 3 Teams | Die ersten 3 Teams | Die ersten 3 Teams |
| 14-18        | Die ersten 3 Teams | Die ersten 3 Teams | Die ersten 3 Teams |
| 0-99         | Die ersten 3 Teams | Die ersten 3 Teams | Die ersten 3 Teams |
| Ü 60         | Die ersten 3 Teams | Die ersten 3 Teams | Die ersten 3 Teams |

### Teilnahmeberechtigte

Teilnahmeberechtigt sind Sportvereine sowie Teams dieser Vereine. Voraussetzung ist, dass der Verein eine Mitgliedschaft in einem Stadt- oder Kreissportbund und in mindestens einem Sportfachverband, der dem LSB NRW angeschlossen ist, unterhält (Doppelmitgliedschaft), sowie jede natürliche Person, die sich einem teilnehmenden Verein bzw. Team zuordnet und Mitglied des Vereins ist.

Die Teilnahme ist auf ein Team pro Person beschränkt. Die Vereinsmitglieder können nicht in mehreren Teams an dem Wettbewerb teilnehmen.

Die Teilnahme ist nicht auf Kunden des Veranstalters beschränkt und nicht vom Erwerb einer Ware oder Dienstleistung abhängig.

Sollte ein\*e Teilnehmer\*in in seiner/ihrer Geschäftsfähigkeit eingeschränkt sein, bedarf es der Einwilligung seines/ihrer gesetzlichen Vertreters.

Der Betreiber behält sich vor, nach eigenem Ermessen Personen von der Teilnahme auszuschließen, wenn berechtigte Gründe vorliegen, beispielsweise

(a) bei Manipulationen im Zusammenhang mit Zugang zum oder Durchführung des Gewinnspiels, (b) bei Verstößen gegen diese Teilnahmebedingungen, (c) bei unlauterem Handeln oder (d) bei falschen oder irreführenden Angaben im Zusammenhang mit der Teilnahme an dem Gewinnspiel.

### **Gewinn, Benachrichtigung und Übermittlung des Gewinns**

Folgende Preise werden vergeben:

| <b>Altersklasse</b> | <b>5er Teams</b>  | <b>10er Teams</b>   | <b>20er Teams</b>   |
|---------------------|---|---|---|
| U 14                | Platz 1: 1.000 Euro<br>Platz 2: 750 Euro<br>Platz 3: 500 Euro | Platz 1: 1.000 Euro<br>Platz 2: 750 Euro<br>Platz 3: 500 Euro | Platz 1: 1.000 Euro<br>Platz 2: 750 Euro<br>Platz 3: 500 Euro |
| 14-18               | Platz 1: 1.000 Euro<br>Platz 2: 750 Euro<br>Platz 3: 500 Euro | Platz 1: 1.000 Euro<br>Platz 2: 750 Euro<br>Platz 3: 500 Euro | Platz 1: 1.000 Euro<br>Platz 2: 750 Euro<br>Platz 3: 500 Euro |
| 0-99                | Platz 1: 1.000 Euro<br>Platz 2: 750 Euro<br>Platz 3: 500 Euro | Platz 1: 1.000 Euro<br>Platz 2: 750 Euro<br>Platz 3: 500 Euro | Platz 1: 1.000 Euro<br>Platz 2: 750 Euro<br>Platz 3: 500 Euro |
| Ü 60                | Platz 1: 1.000 Euro<br>Platz 2: 750 Euro<br>Platz 3: 500 Euro | Platz 1: 1.000 Euro<br>Platz 2: 750 Euro<br>Platz 3: 500 Euro | Platz 1: 1.000 Euro<br>Platz 2: 750 Euro<br>Platz 3: 500 Euro |

**Teams und Vereine, die im Vereinswettbewerb 1.0 bereits einen Preis erzielt haben, können zwar teilnehmen, beim Vereinswettbewerb 2.0 aber kein Preisgeld gewinnen. Entsprechend rückt das jeweilige Team bzw. Verein mit der nächsthöheren Punktzahl in der Platzierungsliste auf.**

Die Gewinner werden zeitnah über den Gewinn per E-Mail informiert und aufgefordert, ihre Bankverbindung des Vereins zum Zwecke der Gewinnauszahlung mitzuteilen.

Die Aushändigung des Gewinns erfolgt an Konten teilnahmeberechtigter Vereine. Voraussetzung für die Entgegennahme des Gewinns ist die Anerkennung des Vereins als steuerbegünstigt im Sinne der §§ 51 ff. der Abgabenordnung durch das zuständige Finanzamt zum Zeitpunkt der Auszahlung.

Eventuell für den Versand der Gewinne anfallende Kosten übernimmt der Betreiber. Mit der Inanspruchnahme des Gewinns verbundene Zusatzkosten gehen zu Lasten des Gewinners. Für eine etwaige Versteuerung des Gewinns ist der/die Gewinner\*in selbst verantwortlich. Meldet sich der/die Gewinner\*in nach zweifacher Aufforderung innerhalb einer Frist von 3 Wochen nicht, kann der Gewinn auf eine\*n andere\*n Teilnehmer\*in übertragen werden.

### **Vorzeitige Beendigung des Gewinnspiels**

Der Veranstalter behält sich ausdrücklich vor, das Gewinnspiel ohne vorherige Ankündigung und ohne Mitteilung von Gründen zu beenden. Dies gilt insbesondere für jegliche Gründe, die einen planmäßigen Ablauf des Gewinnspiels stören oder verhindern würden.

### **Datenschutz**

Für die Teilnahme am Gewinnspiel ist die Angabe von persönlichen Daten notwendig. Zweck der Verarbeitung ist die Teilnahme am Gewinnspiel. Rechtsgrundlage hierfür ist Artikel 6 Abs. 1 b) DSGVO. Danach ist die Datenverarbeitung zulässig, wenn sie zur Durchführung des Vertrages mit der Person erforderlich ist. Bei dem Vertragsverhältnis handelt es sich um die Teilnahme am Gewinnspiel. Im Fall des Gewinns werden nur die Namen der Vereine bzw. Teams veröffentlicht. Die Veröffentlichung erfolgt in den Kommunikationskanälen des Landessportbundes NRW und seiner Sportjugend: Facebook, Instagram, Websites [www.lsb.nrw](http://www.lsb.nrw) und [www.sportjugend.nrw](http://www.sportjugend.nrw), LSB-Newsletter und LSB-Magazin „Wir im Sport“.

Wir verarbeiten ausschließlich personenbezogene Daten der Personen, die ein Team bzw. einen Verein anmelden. Ihre Daten als die ein Team bzw. einen Verein anmeldende Person werden für die Dauer des Gewinnspiels gespeichert. Nach Ablauf von drei Monaten werden die Daten archiviert und im Rahmen der gesetzlichen Aufbewahrungspflichten für die Dauer von sechs bzw. zehn Jahren aufbewahrt. Alle weiteren datenschutzrelevanten Informationen (zu unseren Kontaktdaten, zur Erreichbarkeit unseres Datenschutzbeauftragten, zu Ihren Rechten als betroffene Person) entnehmen Sie bitte den Datenschutzhinweisen für unseren Online-Auftritt unter [www.lsb.nrw/datenschutz](http://www.lsb.nrw/datenschutz).

Die Daten der teilnehmenden Teams bzw. Vereine werden an Fachverbände als Mitgliedsorganisationen des LSB NRW weitergegeben, wenn diese weitere Gewinne auf der Grundlage dieses Wettbewerbs ausloben. Dabei handelt es sich um die Daten der anmeldenden Person des Teams, die Altersklasse des Teams, die Gesamtpunktzahl, Gesamtzeiten und Gesamtkilometer des jeweiligen Teams mit der Zuordnung zum Fachverband. Weitere Daten, insbesondere die personenbezogenen Daten der einzelnen Teilnehmer\*innen werden durch uns nicht weitergegeben.

Eine weitergehende Datenverarbeitung durch den APP-Betreiber, die Firma Horizon Alpha UG (haftungsbeschränkt) & Co KG, Fraunhoferstraße 8, 82152 Planegg, OT Martinsried, bleibt hiervon unberührt. Wegen der Datenverarbeitung durch die Fa. Horizon Alpha UG (haftungsbeschränkt) & Co. KG wird auf die Datenschutzhinweise verwiesen, die Ihnen im Rahmen der Installation der APP von Seiten der Fa. Horizon Alpha UG (haftungsbeschränkt) & Co. KG zur Verfügung gestellt wurden.

Die personenbezogenen Daten der einzelnen Teilnehmer\*innen (z.B. Nutzernamen, E-Mail-Adresse, Daten der einzelnen Aktivitäten (z.B. Datum, Uhrzeit, zurückgelegte Wegstrecke etc.), Zuordnung zum Team) werden ausschließlich durch den APP-Betreiber, die Firma Horizon Alpha UG (haftungsbeschränkt) & Co. KG verarbeitet und nicht an uns weitergegeben.

### **Ausschluss des Rechtsweges**

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

- Ende der Teilnahmebedingungen -